

*Mesk iššūkį savo smegenims: išbandyk save naudodamasis vis sudėtingesnio lygio schemomis ar lenktyniaudamas su kitais žaidėjais!*



# Turinys

*16 kaladėlių*

*48 kortelės*

*4*

**Kaladėlės** padalytos į grupes po 4 pagal taškelio ant vieno iš 6 paviršių spalvą (raudonas, žalias, mėlynas, oranžinis). Ant kiekvienos kortelės priekinės pusės pavaizduoti vaisiai.



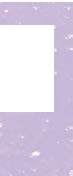
4 vaisiai žaidime:

*citrina apelsinas braškė kriaušė*

**Kortelėse** pateiktos 3 sudėtingumo lygių schemos (16 schemų kiekviename lygyje).

Kitoje pusėje nurodytas sudėtingumo lygis (1 žalias – lengvas, 2 oranžinis – vidutinis, 3 raudonas – sudėtingas).

Priekinėje pusėje, viršuje kairėje nurodytas schemos numeris, viršuje dešinėje – sudėtingumo lygis, viduryje – vaisiai, o apačioje – naudotinų kaladėlių skaičius. Jei norite **išspręsti schemą,** ant kaladėlių reikia surinkti **būtent** tiek vaisių, kiek pavaizduota kortelėje.



*Schemos numeris Sudėtingumo lygis*

*Vaisių kiekis*

*Naudotinų kaladėlių skaičius*

*Sprendimas*

# Versija 1 žaidėjui



Paimkite 4 vienos spalvos kaladėles ir spręskite vieną schemą po kitos, pradėję nuo pirmos didėjimo tvarka.

# Versija 2–4 žaidėjams

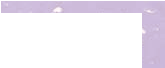
**Pasiruošimas**

Kiekvienas paimkite po 4 vienos spalvos kaladėles.

Išdėliokite apverstas korteles, padalykite jas į tris krūveles pagal sudėtingumo lygį, tada krūveles sumaišykite.

Jei žaidžiate pirmą kartą, išsirinkite 6 korteles iš 1 lygio ir 6 korteles iš 2 lygio, tada sudėkite jas į krūvelę stalo viduryje: aukščiau padėkite 1 lygio korteles, o žemiau – 2 lygio korteles. Tolesnėms partijoms išsirinkite 4 korteles iš kiekvieno lygio, sudėkite jas tokia tvarka, kaip aprašyta anksčiau, o žemiausiai padėkite 3 lygio korteles.

*Pradinė nuostata esant 4 žaidėjams*



# Eiga



Vienas žaidėjas atverčia kortelę ir visi puola dėlioti turimas kaladėles, kad išspręstų schemą: pirmas sudėliojęs sušunka „Freeze“ ir **nedelsiant sustabdo žaidimą**! Jei žaidėjas schemą išsprendė teisingai, laimi kortelę ir apvertęs padeda ją į šalį; jei ne, nedelsiant pašalinamas iš žaidimo, o žaidimą tęsia kiti žaidėjai. Jei lieka vienas žaidėjas, jis laimi kortelę.

Išsprendę pirmąją schemą, taip pat žaiskite ir su kitomis kortelėmis.

# Žaidimo pabaiga

Kai stalo viduryje nebelieka kortelių, žaidimo partija baigiasi. Suskaičiuokite turimų kortelių taškus (lengvos kortelės – 1 taškas, vidutinio lygio kortelės – 2 taškai, sudėtingos kortelės – 3 taškai): laimi surinkęs daugiausia taškų.

# Variantai



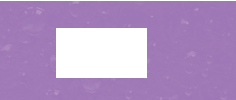
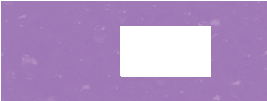
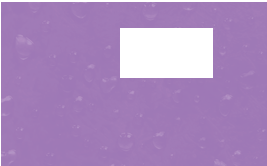
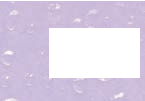
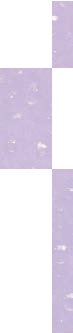
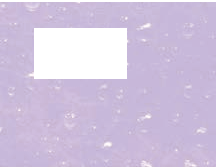
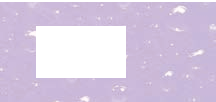
1. Patys pasirinkite kortelių kiekį ir sudėtingumo lygį: pavyzdžiui, kad būtų sudėtingiau, galite žaisti su 8 kortelėmis iš 2 lygio ir 8 kortelėmis iš 3 lygio.
2. Kiekvienam žaidėjui padalykite po 12 kortelių, kurios gali būti įvairių sudėtingumo lygių. Pirmas išsprendęs savo schemą laimi kortelę. Kitas korteles reikia išimti iš žaidimo.
3. Kiekvienam žaidėjui padalykite po 5 korteles. Pirmas išsprendęs savo schemą, išima savo kortelę, o kiti pakiša savo korteles po krūvele. Laimi pirmas likęs su viena kortele.

**Sprendimai**



Tolesniuose puslapiuose pateikti schemų sprendimai. Galimas tik vienas kiekvienos schemos sprendimas.

Sprendimus galite peržiūrėti ir savo išmaniajame įrenginyje, nuskaitę šį greitojo atsako kodą.

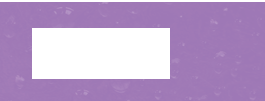
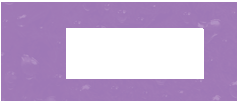
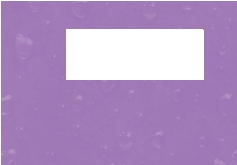
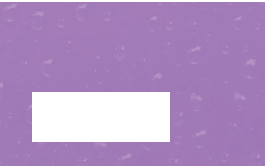
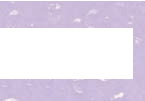
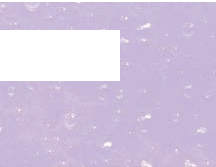
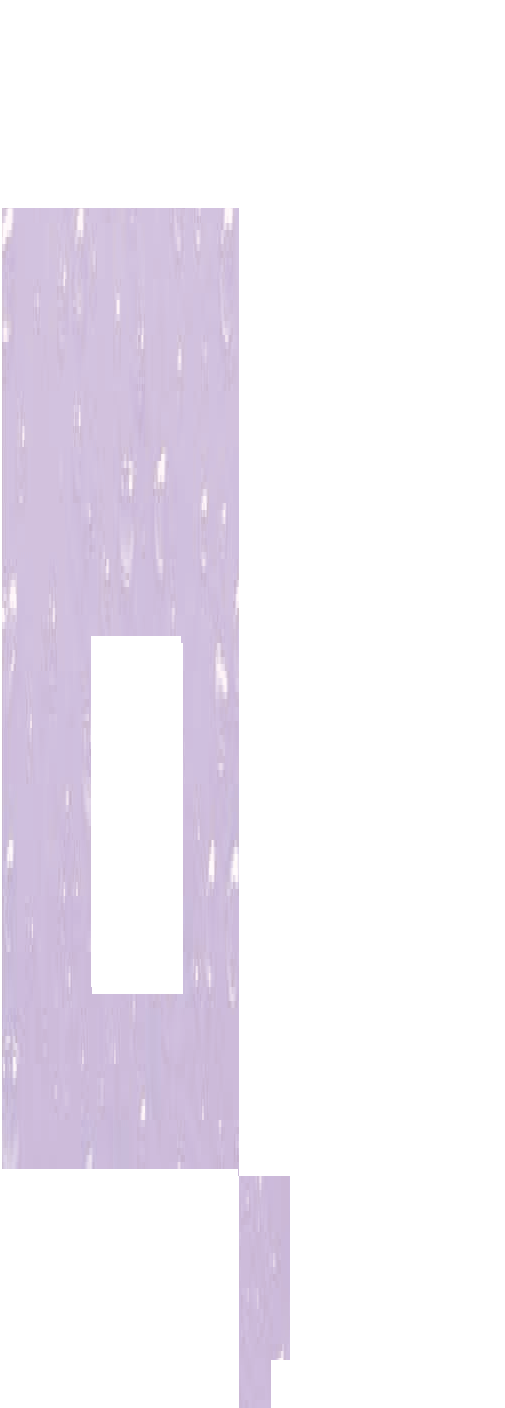


**1 2**

**3 4**

**5 6**

**7 8**

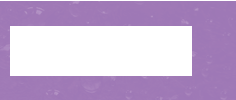
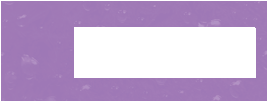
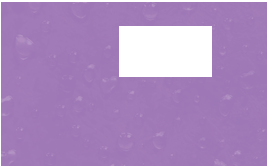
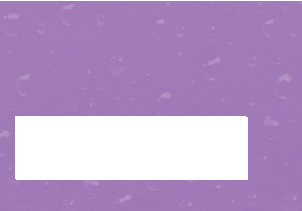
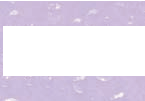
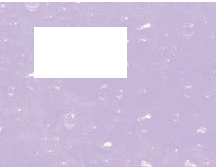
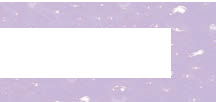


**9 10**

**11 12**

**13 14**

**15 16**

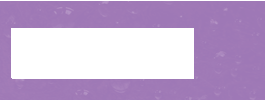
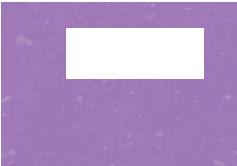
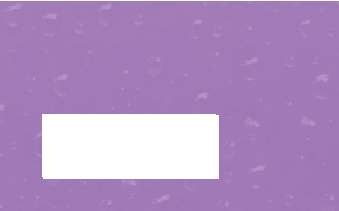
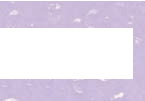
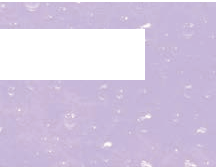


**17 18**

**19 20**

**21 22**

**23 24**

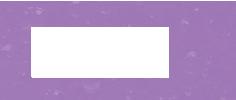
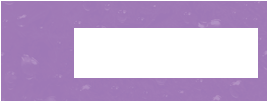
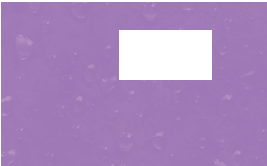
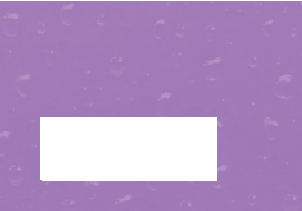
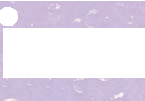
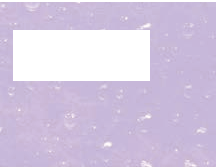
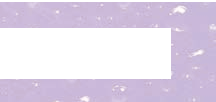


**25 26**

**27 28**

**29 30**

**31 32**

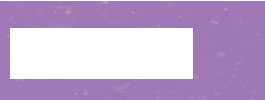
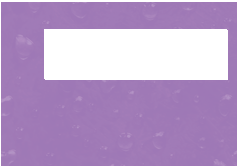
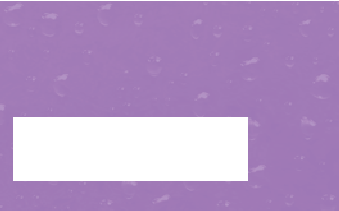
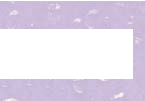
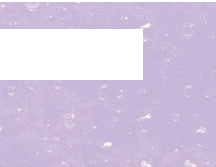
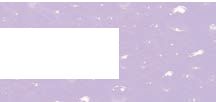


**33 34**

**35 36**

**37 38**

**39 40**



**41 42**

**43 44**

**45 46**

**47 48**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Klientų aptarnavimas***  Tel: 02.82.52.52  *www.clementoni.com/it/form/*  Išorinė kortelių plėvelė:  LDPE 4 – PLASTIKO RŪŠIAVIMAS  Patikrinkite savo savivaldybės nuostatas. | Išsaugokite, kad galėtumėte peržiūrėti prireikus  **Clementoni** S.p.a.  Zona Industriale Fontenoce s.n.c. 62019 Recanati (MC) - Italy  Tel: +39 071 75811 [*www.clementoni.com*](http://www.clementoni.com)  V70456 |

.

