

# DINO CRUNCH



## INSTRUKCIJOS INSTRUKCIJA JUHISED



### TURINYS

1 Dino, 1 Dino lizdo žaidimo pagrindas,  
1 kauliukas su lipdukų lapu, 20 kiaušinių  
(5 mėlyni, 5 raudoni, 5 žali, 5 geltoni), 1 pinceta

### PARUOŠIMAS

Uždėkite Dino ant Dino lizdo, pritvirtindami kojas prie pagrindo.  
Pakelkite lapą ir sudėkite kiaušinius į Dino lizdą.  
Stumkite Dino atgal, kol jis užsifiksuos.  
Kai būsite pasiruošę žaisti, pasukite jungiklį, esantį pagrindo apačioje,  
į „ON“ padėtį.

### ŽAIDIMAS

Dinozauras pavogė kito dinosauro kiaušinius ir padėjo juos į savo lizdą.  
Žaidėjai turi išgelbėti kiaušinius, kol dinosauro jų nepagrobė!  
Jauniausias žaidėjas pradeda mesti kauliuką.  
Ant kauliuko nurodyta spalva yra kiaušinio, kurį žaidėjas turi išgelbėti iš lizdo, spalva.  
Žaidėjas kuo atsargiau pakelia lapą ir pincetu išgelbsti kiaušinį.  
Jei dinosauro nepuola, žaidėjas pasilieka kiaušinį.  
Šio žaidėjo ėjimas baigiasi ir žaidimas pereina į kairę pusę.



Jei žaidėjas išmeta „X“, tai reiškia,  
kad jis praleidžia savo ėjimą.  
Jei jūsų ėjimo metu dinosauro  
jūs puola, jūs iškrentate iš žaidimo!



Kauliukui atsidūrus ant tos  
pusės, kurioje matomos kelios  
spalvos, žaidėjas gali pasirinkti  
bet kurios spalvos kiaušinį, kurį  
norės išgelbėti.

### ŽAIDIMO LAIMĖTOJAS

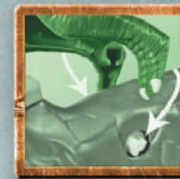
Žaidimas tęsiasi tol, kol Dino užpuola visus žaidėjus, išskyrus vieną.  
Laimi paskutinis likęs žaidėjas!

### ALTERNATYVUS ŽAIDIMAS

Dino užpuolus, žaidimas sustoja ir kiekvienas žaidėjas suskaičiuoja  
išgelbėtus kiaušinius. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausia išgelbėtų  
kiaušinių!

### ŽAIDIMO TIKSLAS

Tu esi vienintelis žaidėjas, kuriam pavyks  
išgelbėti kiaušinius ir išgyventi Dino atakas.



### SATURS

1 Dinosaurs 1 Dinosauro ligzdas spēles pamatne,  
1 kauliņš ar uzlīmju lapu, 20 olas (5 zilās,  
5 sarkanās, 5 zaļās, 5 dzeltenās), 1 pincete

### SAGATAVOŠANA

Novietojiet dinosauru uz ligzdas, piestiprinot kājas pie pamatnes.  
Paceliet lapu un ielieciet olas dinosauro ligzdā. Atlieciet dinosauru atpakaļ,  
līdz tas fiksējas vietā. Kad esi gatavs sākt spēli, ieslēdz slēdzi, kas  
atrodas pamatnes apakšā, pozīcijā „ON“.



### SPĒLES GAITA

Dinosaurs ir nozadzis olas no cita dinosauro un ielicis tās savā ligzdā.  
Spēlētājiem jāizglābj olas, pirms Dino uzbrūk! Jaunākais spēlētājs sāk, metot metamo kauliņu.  
Uz kauliņa redzamā krāsa norāda, kādas krāsas olu spēlētājam jāmgēgina izglābt no ligzdas.  
Spēlētājs pēc iespējas uzmanīgāk paceļ lapu un izmanto pinceti, lai izglābtu olu.  
Ja Dino neuzbrūk, spēlētājs patur olu.  
Spēlētāja gājiens ir beidzies, un kārtā tiek nodota nākamajam pa kreisi.



Ja spēlētājs uzmet „X“, tas  
nozīmē, ka viņš izlaiž savu  
gājienu. Ja dinosaurs uzbrūk  
spēlētāja gājiena laikā, šis  
spēlētājs izstājas no spēles!



Ja kauliņš uzkrīt uz sānā  
attēlotiem vairākiem krāsu  
simboliem, spēlētājs var  
izvēlēties jebkuras krāsas olu,  
ko mēģināt izglābt.

### SPĒLES UZVARĒTĀJS

Spēle turpinās, līdz paliek tikai viens spēlētājs, kuram dinosaurs nav uzbrucis.  
Pēdējais palikušais spēlētājs ir uzvarētājs!

### ALTERNATĪVA SPĒLES VERSIJA

Kad dinosaurs uzbrūk, spēle tiek pārtraukta, un katrs spēlētājs  
saskaita savas izglābtās olas. Uzvar tas spēlētājs, kuram ir  
visvairāk izglābtu olu!

### SPĒLES MĒRKIS

Būt vienīgajam spēlētājam, kurš izglābj  
olas un izdzīvo Dinosauro uzbrukumus.

### SISUKORDS

1 Dino, 1 Dino pesa māngualus, 1 tāring  
klēbistelehega, 20 muna (5 sinist, 5 punast,  
5 rohelist, 5 kollast), 1 paar nāpitsaid

### ALUSTAMINE

Aseta Dino pesa, kinnitades tema jalad aluse külge.  
Tōsta leht ūles ning pane munad Dino pesa.  
Lūkka Dinot tagasi, kuni ta lukustub oigesse kohta.  
Kui oled valmis māngima, keera pōhja all asuv lūliti sisse (ON).

### MĀNGU MĀNGIMINE

Dino on teiselt dinosauruselt varastanud mune ja hoiab neid oma pesas.  
Māngijad peavad munad pāastma enne, kui DINO rūndab!  
Esimesena veeretab tāringut kōige noorem māngija.  
Tāringul veeretatu vārv nāitab, mis vārvi muna māngija peab pesast pāastma.  
Māngija tōstab lehe ūles ja pāastab muna nāpitsate abil, olles vōimalikult ettevaatlik.  
Kui Dino ei rūnda, jāab muna māngijale.  
Māngija kāik on lābi ning jātkab temast vasakul istuv māngija.



Kui māngija veeretab X-i,  
jāab tema kāik vahele.  
Kui Dino rūndab māngijat,  
on see māngija māngust vāļjas!



Kui tāring maandub mitme  
vārviga küljel, vōib māngija  
ise valida, mis vārvi muna  
pāastab.

### MĀNGU VŌITMINE

Māng jātkub, kuni alles on vaid ūks māngija, keda Dino ei ole rūnnanud.  
Viimane māngu jāānud māngija on vōitja!

### TEINE MĀNGU- VŌIMALUS

Kui Dino on kedagi rūnnanud, māng peatub ja kōik māngijad  
loevad pāastetud munad kokku. Vōidab kōige rohkem mune  
pāastnud māngija!

